**Охотники за привидениями**

**Авторы:** Волков Андрей, Октаба Илья

**Идея проекта:** Создать приключенческую игру, где игрок управляет исследователем, путешествующим по различным локациям, собирает ресурсы и решает головоломки. Обеспечить защиту данных через зашифрованную авторизацию.

**Реализация:** Для реализации проекта были использованы две основные библиотеки: Pygame для создания игрового движка и SQLite для хранения игровой информации. А дополнительные библиотеки помогут добавить анимации и звуковые эффекты.

**Описание игры:**

В игре "Приключения исследователя" игроку предстоит взять на себя роль отважного исследователя, который отправляется в неизведанные земли, полные тайн и загадок. Путешествуя по разнообразным локациям, игрок столкнется с различными монстрами, которых нужно победить, чтобы продвинуться дальше.

В игре предусмотрены различные типы врагов и боссов, каждый из которых требует уникального подхода для победы.

**Интерфейс:**

Изображение выглядит как снимок экрана, текст, диаграмма, Прямоугольник

Содержимое, созданное ИИ, может быть неверным.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, число, Шрифт

Содержимое, созданное ИИ, может быть неверным.  
Изображение выглядит как круг, искусство, снимок экрана, Цвет электрик

Содержимое, созданное ИИ, может быть неверным.  
Изображение выглядит как снимок экрана, фиолетовый, мультфильм

Содержимое, созданное ИИ, может быть неверным.  
Изображение выглядит как снимок экрана, Графика, Красочность, фиолетовый

Содержимое, созданное ИИ, может быть неверным.

Изображение выглядит как снимок экрана, фиолетовый, Красочность, искусство

Содержимое, созданное ИИ, может быть неверным.

Изображение выглядит как снимок экрана, мультфильм, фиолетовый, Красочность

Содержимое, созданное ИИ, может быть неверным.